

WEDSTRIJD PROTOCOL

- Sport en Corona - Overheid [Corona en Sport](#)
- Wedstrijdprotocol waterpolo [Koninklijke Nederlandse Zwembond \(knzb.nl\)](#)

INLEIDING

- Dit protocol is opgesteld door het bestuur van Zwemclub Zeist in overleg met de beheerder van zwembad Dijnsselburg (SRO) en geldt voor oefenwedstrijden en de reguliere KNZB competitie.
- Het doel van dit protocol en de protocollen van de overheid, KNZB en SRO is het zoveel mogelijk voorkomen van besmetting met het Covid-19 virus en het voldoen aan hiertoe gestelde eisen door de genoemde organisaties voor het spelen van waterpolo wedstrijden.
- Een ieder houdt rekening met de algemene Corona afspraken van de Overheid, de KNZB richtlijnen voor wedstrijden in Coronatijd. De links hiervoor staan bovenaan.
- Dit protocol zal worden geëvalueerd aan de hand van de gespeelde wedstrijden om zo nodige aanscherpingen of mogelijke versoepelingen tijdig te kunnen toepassen.

PUBLIEK

- Publiek kan aanwezig zijn bij de wedstrijden. Zij is zelf verantwoordelijk voor het bewaken van de 1,5m afstand (voor die leeftijdscategorieën waar dit voor geldt). Als dit niet haalbaar is, dient men zelf weg te gaan, dan wel de aanwijzingen van SRO personeel en/of vrijwilligers van ZC Zeist of aanwezige officials op te volgen.
- Er kan plaatsgenomen worden op de tribune.
- I.o.m. met het bad personeel kunnen ter plaatse afspraken over routing gewijzigd worden.

SPELERS

- Kleedkamers kunnen zowel voor als na de wedstrijd gebruikt worden. Let zelf op de 1,5 m afstand indien van toepassing.
- Je bent maximaal 30 minuten voor aanvang van de wedstrijd in het gebouw en na afloop verlaat je het bad op zo'n wijze dat er voldoende doorstroom is. Indien er voldoende plek is, ben je uiteraard van harte welkom na afloop in de horeca van SRO of op de tribune.
- Indien er een andere wedstrijd gaande is kan er worden 'warmgedraaid' in de ruimte van het recreatiebad.
- Je komt binnen en vertrekt via de aangegeven looppaden in de accommodatie. De looproute in de zwemzaal (bij het betreden, wisselen en verlaten) is tegen de klok in.

